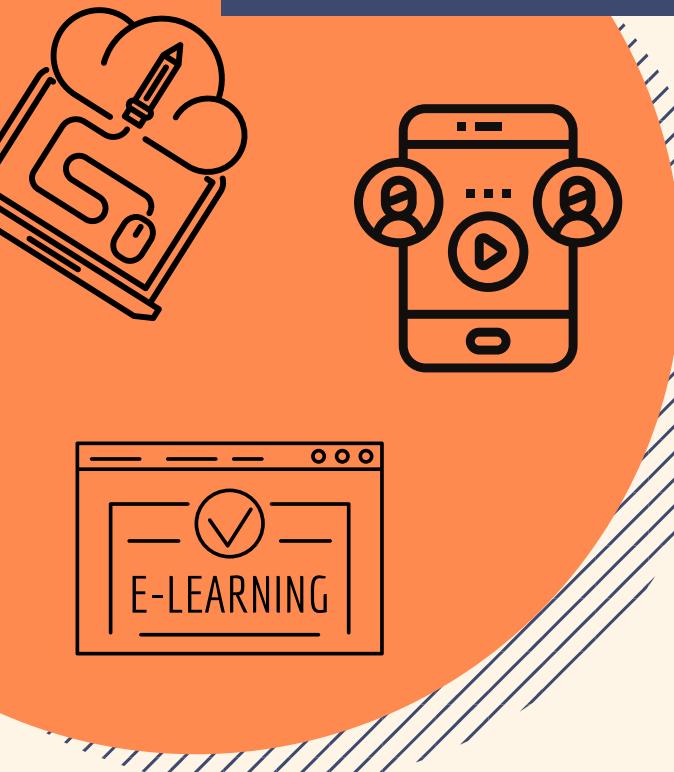


PENGAJARAN & PEMBELAJARAN DALAM TALIAN

UniSZA

e-Learning

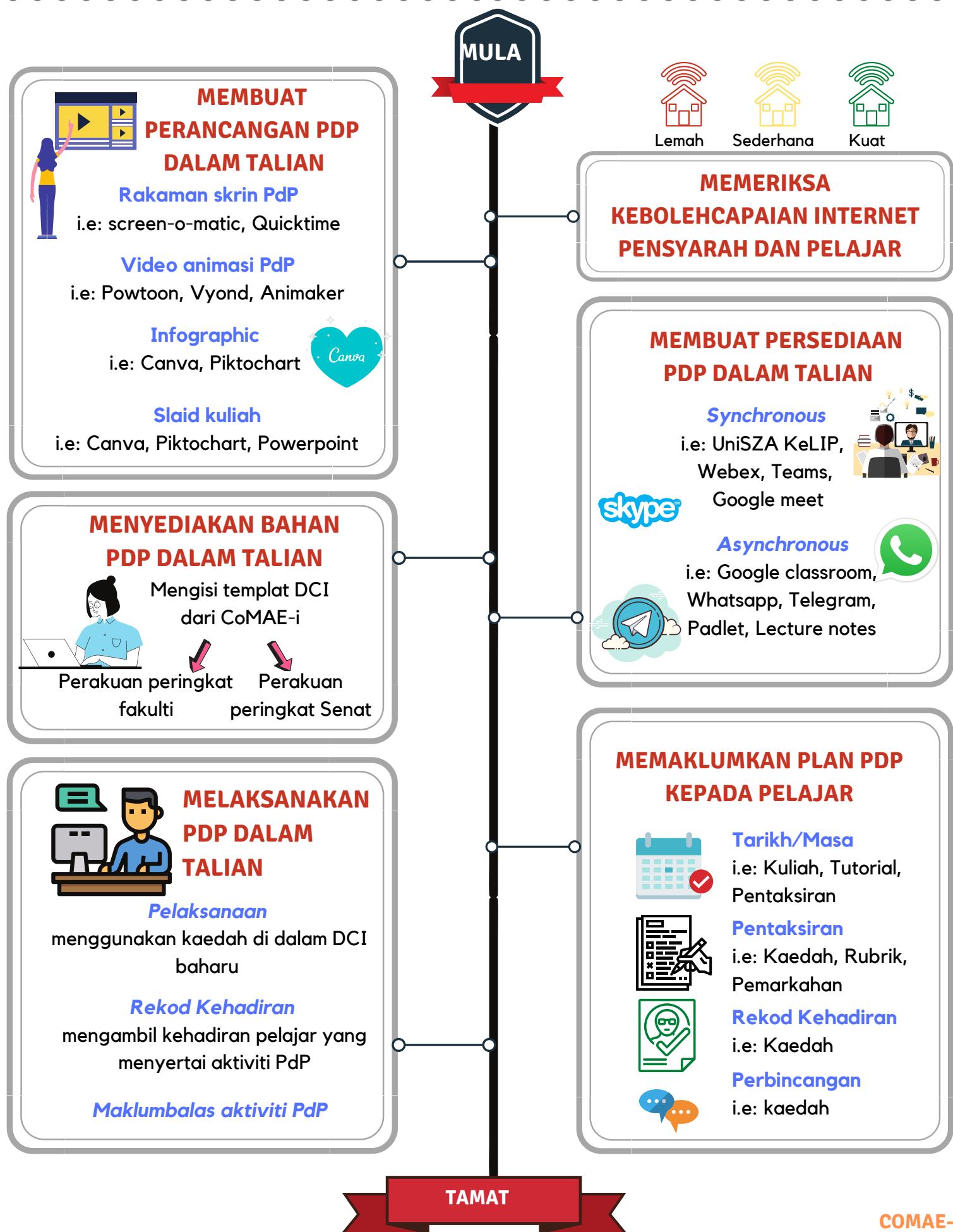


Pentaksiran alternatif



Penilaian akhir







Lemah



Sederhana



Kuat

MEMERIKSA KEBOLEHCAPIAN INTERNET PENSYARAH DAN PELAJAR

MULA

MEMASTIKAN PENTAKSIRAN SEJAJAR DENGAN HASIL PEMBELAJARAN KURSUS (CLO)

MENGENALPASTI JENIS & KADEAH PENTAKSIRAN



Penilaian Berterusan (Conass)

Penilaian yang dilakukan sepanjang minggu PdP sehingga minggu peperiksaan
i.e projek, quiz, e-portfolio

Penilaian akhir (Final exam)

Penilaian yang dilakukan pada minggu peperiksaan
i.e oral presentation, e-assessment
KeLIP

MERANCANG & MEMBANGUN PENTAKSIRAN DALAM TALIAN

i.e memuatnaik soalan di KeLIP, membangun soalan di QUIZLET, Kahoot



MEMAKLUMKAN PLAN PETAKSIRAN KEPADA BPA COMAE-I & PELAJAR



Tarikh/Masa

i.e: Kuliah, Tutorial, Pentaksiran



Tempoh penilaian

i.e: tarikh akhir penyerahan



Pentaksiran

i.e: Kaedah, Rubrik, Pemarkahan



Rekod Kehadiran

i.e: Kaedah

MENGENALPASTI KADEAH PENILAIAN



Jenis Rubrik

i.e analistik atau holistik



Borang jawapan

i.e video, audio, dokumen bertulis, e-portfolio

MENGENDALIKAN PENTAKSIRAN DALAM TALIAN KEPADA PELAJAR

MARKAH PELAJAR

Borang jawapan

perlu diserahkan kepada ke Seksyen Peperiksaan & Pengijazahan COMAE-

Rekod markah

memasukkan markah di sistem SISMAK

**TAMAT**

Membangunkan PdP menggunakan kaedah yang sesuai dengan keadaan pelajar



Memuatnaik atau mengedar bahan PdP sebelum sesi PdP bermula

Melaksanakan PdP masa nyata atau bukan masa nyata



Mengambil kehadiran pelajar

PERANAN
PENSYARAH
SEWAKTU
PELAKSANAAN
PDP DALAM
TALIAN

Memaklumkan kepada pelajar berkenaan aktiviti PdP dalam talian yang akan dilakukan



Memberi maklumbalas berkaitan aktiviti PdP dan penilaian formatif kepada pelajar



**Memaklumkan
status
kebolehcapaian
internet**



**Mengisi borang
maklumbalas
berkaitan
pengendalian PdP
dalam talian**



**Menghadiri sesi
PdP masa nyata**

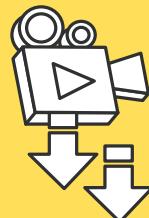


**Mendapatkan
jadual PdP
daripada
pensyarah**



LEARNING

**Memuat turun
bahan PdP yang
diberi oleh
pensyarah**



**Menerima maklum
balas aktiviti PdP
dan penilaian
sumatif**

PERANAN PELAJAR SEWAKTU PELAKSANAAN PDP DALAM TALIAN

Internet Bandwidth



Rendah

Platform/App

Whatsapp, Telegram

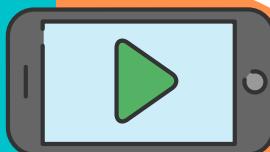


Aktiviti PdP

Pembelajaran mikro
(slaid pdf, voice note,
imej dengan kapsyen,
pesanan teks)



Sederhana



Platform/App

KeLIP, Kahoot, Quizziz,
YouTube, Flipgrid, H5P

Aktiviti PdP

Pembentangan slaid,
kandungan interaktif,
kuiz, aktiviti
kolaboratif, survey



Laju

Platform/App

Konferens alam maya
(KeLIP, Zoom, Microsoft
Teams, Webex, Big Blue
Button), Google Suite
(Nota slaid, Lukisan)



Aktiviti PdP

Kuliah secara masa
yang nyata
(synchronous), dan lain-
lain pendekatan PdP
yang sesuai dengan
kelajuan internet



KAEDAH PELAKSANAAN PDP DALAM TALIAN

SYNCHRONOUS



PdP yang dijalankan pada **waktu sebenar**

UniSZA platform

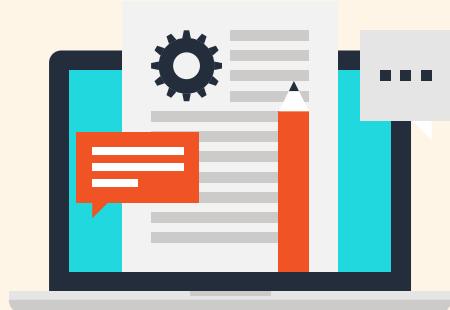
KeLIP, Webex

Platform lain



Facebook live, Skype, Microsoft teams, Google Meet, Zoom

ASYNCHRONOUS



PdP yang dijalankan tidak bergantung kepada **waktu sebenar**

UniSZA platform

KeLIP



Platform lain

Google classrom, Google site, Padlet, Nota kuliah

Penilaian Masa Nyata (Synchronous)

Kuiz



Platform/app:
KeLIP, Socratif,
Quizlet, Quizizz,
Kahoot, Google Form

Perbincangan atau
persembahan video



Platform/Apps:
Microsoft Teams,
Webex, Zoom

Peperiksaan lisan
atau viva voce



Platform/Apps:
Microsoft Teams,
Webex, Zoom

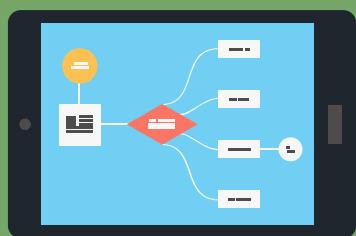
contoh

AKTIVITI PENTAKSIRAN DALAM TALIAN

KEMAHIRAN BERFIKIR ARAS RENDAH (C_1-C_2)

Penilaian Bukan Masa Nyata (Asynchronous)

Tugasan bertulis (e-poster, eseи, pemetaan minda, dll)



Platform/app:
KeLIP, Google Form, Google Doc, emel, Blog, Wiki, Padlet

Tugasan projek (laporan makmal, laporan kemajuan, dll)



Platform/app:
KeLIP, YouTube, Google Doc, Padlet, Blog, Evernote

Penilaian Masa Nyata (Synchronous)

Pembentangan
(kajian kes, tugas,
projek dsb)



Platform/Apps:
Microsoft Teams,
Webex, Zoom

Perbincangan dalam
kumpulan,
persembahan video



Platform/Apps:
Microsoft Teams,
Webex, Zoom

Peperiksaan lisan
atau viva voce



Platform/Apps:
Microsoft Teams,
Webex, Zoom

CONTOH

AKTIVITI PENTAKSIRAN DALAM TALIAN

KEMAHIRAN BERFIKIR ARAS TINGGI (C₃-C₆)

Penilaian Bukan Masa Nyata (Asynchronous)

Tugasan bertulis (berasaskan
senario, penilaian kritikal,
jurnal reflektif dll)



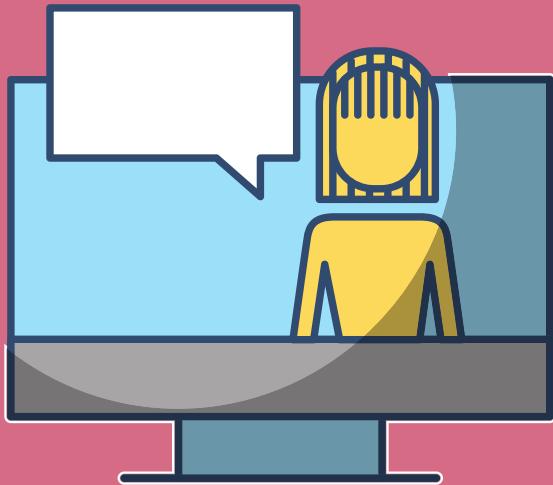
Platform/app:
KeLIP, Google Form, Google
Doc, emel, Blog, Wiki, Padlet

Tugasan projek (prarakam video, podcast
dll)



Platform/app:
KeLIP, YouTube, Padlet,
Blog, Evernote

CONTOH AKTIVITI PENTAKSIRAN DALAM TALIAN



Penilaian Masa Nyata (*Synchronous*)

Peperiksaan lisan (viva voce dan temubual)

Perkongsian pautan berkenaan isu bagi tajuk tertentu

Platform/Apps:
Microsoft Teams, Webex,
Socrative, DuoLingo, Kahoot

Penilaian Bukan Masa Nyata (*Asynchronous*)

Tugasan projek (laporan makmal, laporan kemajuan, dll)

Perkongsian pautan berkenaan isu bagi topik tertentu

Platform/Apps:
Kelip, YouTube, Google Doc,
Padlet, Blogs, Evernote,
Kahoot, Nearpod



KOMITMENT ARAS RENDAH (A1-A2)

Domain Afektif

CONTOH AKTIVITI PENTAKSIRAN DALAM TALIAN

Penilaian Masa Nyata (*Synchronous*)

Penerangan pendapat berkenaan isu/topik tertentu

Pembentangan (case study, problem-based, project based, dll)

Temubual

Platform/Apps:

Microsoft Teams, Webex, Socrative, DuoLingo, Kahoot



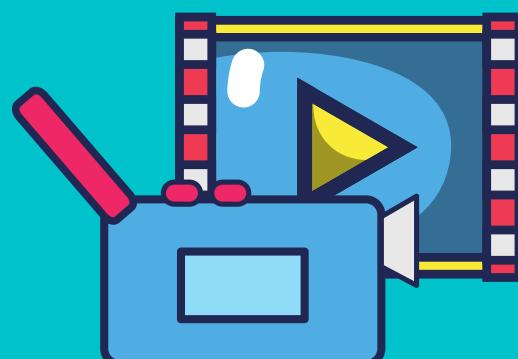
Penilaian Bukan Masa Nyata (*Asynchronous*)

Tugasan projek (rakaman video, podcast, dll)

Laporan berkenaan cadangan penambahbaikan

Platform/Apps:

Kelip, YouTube, Google Doc, Padlet, Blogs, Evernote, Mindmeister, Canva



KOMITMENT ARAS TINGGI (A3-A5)

Domain Afektif

CONTOH

AKTIVITI PENTAKSIRAN DALAM TALIAN

Penilaian Masa Nyata
(Synchronous)



Peperiksaan Lisan (Viva voce, temubual, pembentangan kemajuan) cth: untuk melihat kecekapan, sistemik, menggunakan alat yang betul, dll

Platform/Apps:

Microsoft Teams, Webex, Mindmeister, Thinklink, Padlet, Canva dll)

Penilaian Bukan Masa Nyata
(Asynchronous)



*Tugasan Projek (Laporan makmal, laporan kemajuan, dll)
cth: untuk melihat kecekapan, sistemik, menggunakan alat yang betul, dll*

Platform/Apps:

YouTube, Google Doc, Padlet, Blogs, Canva, Piktograf, dll

Domain Psychomotor

Koordinasi arah rendah (P1-P3)

Contoh

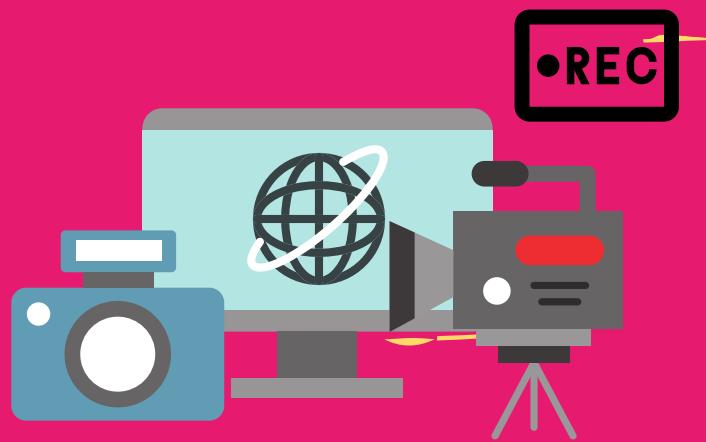
AKTIVITI PENTAKSIRAN

DALAM TALIAN

Penilaian Masa Nyata
(Synchronous)



Penilaian Bukan Masa Nyata
(Asynchronous)



Domain

Psychomotor

Pembentangan (case study, problem-based, dll) cth: kemahiran berkomunikasi, kemahiran membuat persembahan, dll

Pitching

Platform/Apps:
Microsoft Teams, Webex, Asperlabs, Olab, Sreencast-o-matic, Wordpress, Loom, ClipChamp, dll

Tugasan Projek (Rakaman video, podcast, dll) cth: kemahiran kerjasama, kemahiran digital, dll

Platform/Apps:
KeLIP, YouTube, Google Doc, Padlet, g2conline, Loom, Wordpress, dll

KOORDINASI ARAH TINGGI (P4-P6)

PUSET PENGURUSAN KECEMERLANGAN AKADEMIK & INOVASI